Sprintverslag

## Sprint #1

### Projectgroep: S A D B O Y S

### 28/09/2015

## Inleiding

Dit document heeft betrekking tot de eerste sprint voor het project Ejento 148.

Het team heeft een aantal user-stories gekozen om uit te werken tot een werkend geheel. Dit document is een verslag van de resultaten.

In dit document behandelen wij de volgende punten:

* Afgeronde user stories
* Verdere user stories
* Beschrijving activiteiten

## Afgeronde User Stories

* Als een speler wil ik op de stop knop kunnen drukken zodat de game word afgesloten
* Als een speler wil ik op de start knop kunnen drukken zodat het spel start
* Als een speler wil ik lopen zodat ik vooruit kan gaan in het spel
* Als speler wil ik het level kunnen zien om te weten waar mijn karakter loopt
* Als een speler wil ik mijn karakter kunnen zien bewegen zodat ik weet wat voor actie wordt uitgevoerd
* Als speler wil ik geluid kunnen horen zodat ik ge-immersd wordt in het spel

## Verdere User Stories / To do

* Als een speler wil ik springen zodat ik op platformen kan komen
* Als een speler wil ik op de spatie knop kunnen drukken om een aanval te doen
* Als een speler wil ik op de escape knop kunnen drukken om het spel te pauzeren
* Als speler wil ik de naam van het level kunnen zien om voortgang bij te houden
* Als een speler wil ik een timer kunnen zien om bij te houden hoe lang ik over het spel doe
* Als speler wil ik punten kunnen verdienen om de hoogste score te behalen
* Als speler wil ik de punten van andere spelers wereldwijd kunnen zien om scores te vergelijken
* Als een speler wil ik mijn karakter kunnen zien dood gaan wanneer de levens op zijn
* Als speler wil ik een vijand kunnen zien dood gaan om te weten wanneer deze verslagen is
* Als een speler wil ik vijanden kunnen zien aanvallen om deze te ontwijken
* Als speler wil ik voorwerpen kunnen oppakken om mijn karakter sterker te maken
* Als speler wil ik levens kunnen oppakken zodat ik langer door kan spelen
* Als speler wil ik meerdere levels kunnen spelen om meer waarde uit het spel te halen
* Als speler wil ik op platformen kunnen lopen om vijanden te ontwijken

## Beschrijving activiteiten

Wij hebben binnen korte tijd onze gekozen user-stories kunnen realiseren. Wanneer er zich een probleem voordeed hebben wij die binnen korte tijd opgelost. Tevens was er binnen het team geen twijfel over welke taken door wie zouden worden uitgevoerd.

## Conclusie

De sprint is naar onze mening prima verlopen. We hebben alle geplande user stories afgekregen. Wel zijn we van mening dat we te laag hebben ingezet voor de eerste sprint, we waren zeer snel klaar met alle activiteiten in de sprint.